

	UNIDADE: INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA				
	DEPARTAMENTO: INFORMÁTICA E CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO				
	DISCIPLINA: ÉTICA, COMPUTADORES E SOCIEDADE				
CH TOTAL	60	CRÉDITOS	4	CÓDIGO	IME04-10844
Característica:		Cursos: Bacharelado em Informática e Tecnologia da Informação			
<input checked="" type="checkbox"/>	Obrigatória				
<input type="checkbox"/>	Eletiva restrita				
<input type="checkbox"/>	Eletiva definida				
<input type="checkbox"/>	Eletiva universal				
Carga Horária:		Distribuição de carga horária da disciplina:			
do Aluno	do Professor	Tipo de aula:		Semanal	Semestral
		Teórica	4	60	
		Prática			
		Laboratório			
		Estágio			
		Total	4	60	
60 H	60 H				
Objetivos:					
Capacitar o aluno para a compreensão dos fatores globais que influenciam o desenvolvimento da Informática, bem como dos impactos sociais, econômicos, culturais e políticos dessa atividade.					
Conceitos de outras disciplinas necessários para a aprendizagem desta disciplina:					
Pré-requisito(s) sugerido(s):					Código:
Pré-requisito:					Código:
137 créditos (aproximadamente 70% dos créditos)					
Ementa:					
Ciência e Tecnologia. Aspectos sociais, econômicos, legais e profissionais de computação. Aspectos estratégicos do controle da tecnologia: produção e transferência de tecnologia. Mercado de trabalho. Aplicações da computação: educação, medicina, etc. Previsões de evolução da computação. Ética profissional. Segurança, privacidade, direitos de propriedade, acesso não autorizado.					
Bibliografia (Clássica / Básica da área):					
-Davis, P.J.; Hesh, R. "O sonho de Descartes". Francisco Alves, 1988.					
-Roszak, T. "O culto da informação". Ed. Brasiliense, 1988.					
-Rifkin, J. "O fim dos empregos". Makron Books, 1996.					
-Dimenstein, G. "Aprendiz do futuro: Cidadania hoje e amanhã". Ed. Ática, 1999.					
-Kaku, M. "Visões do futuro". Ed. Ciência, 1997.					
Professor proponente		Chefe do Departamento		Diretor	
Data	Assinatura/matr.	Data	Rubrica	Data	Rubrica