

	UNIDADE: INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA				
	DEPARTAMENTO: INFORMÁTICA E CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO				
	DISCIPLINA: ARQUITETURA DE COMPUTADORES II				
CH TOTAL	60	CRÉDITOS	4	CÓDIGO	IME04-10836
Característica:		Cursos: Bacharelado em Informática e Tecnologia da Informação			
<input checked="" type="checkbox"/>	Obrigatória				
<input type="checkbox"/>	Eletiva restrita				
<input type="checkbox"/>	Eletiva definida				
<input type="checkbox"/>	Eletiva universal				
Carga Horária:		Distribuição de carga horária da disciplina:			
do Aluno	do Professor	Tipo de aula:	Semanal	Semestral	
		Teórica	4	60	
		Prática			
		Laboratório			
		Estágio			
		Total	4	60	
60	60				
Objetivos: Ao final do período o aluno deverá estar apto a conhecer todos os componentes básicos que existem em um sistema computacional (processador, memória e dispositivos de entrada e saída), suas funcionalidades e a maneira como interagem.					
Conceitos de outras disciplinas necessários para a aprendizagem desta disciplina: Os conceitos necessários que o aluno deve ter para realizar esta disciplina incluem: estruturas de dados básicas, funções lógicas, circuitos combinacionais e seqüenciais, e linguagem de montagem (<i>assembly</i>).					
Pré-requisito(s) sugerido(s):				Código:	
Pré-requisito: ARQUITETURA DE COMPUTADORES I				Código:	
Ementa: Arquitetura básica de um processador: seção de processamento e seção de controle. Projeto monociclo e multiciclo. Sub-sistema de memória. Hierarquia de memória. Sub-sistema de entrada e saída.					
Bibliografia (Clássica / Básica da área): -David. A. Patterson and John. L. Hennessy, "Computer Organization & Design, the Hardware Software Interface", Morgan Kaufman Publishers, 2005. -David. A. Patterson and John. L. Hennessy, "Organização e Projetos de Computadores: A Interface de Hardware e Software", Ed. Campus, 2005.					
Professor proponente		Chefe do Departamento		Diretor	
Data	Assinatura/matr.	Data	Rubrica	Data	Rubrica