

	<b>UNIDADE: INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA</b>				
	<b>DEPARTAMENTO: INFORMÁTICA E CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO</b>				
	<b>DISCIPLINA: ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS</b>				
<b>CH TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>CRÉDITOS</b>	<b>4</b>	<b>CÓDIGO</b>	IME04-10833
<b>Característica:</b>		<b>Cursos: Bacharelado em Informática e Tecnologia da Informação</b>			
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Obrigatória</b>				
<input type="checkbox"/>	<b>Eletiva restrita</b>				
<input type="checkbox"/>	<b>Eletiva definida</b>				
<input type="checkbox"/>	<b>Eletiva universal</b>				
<b>Carga Horária:</b>		<b>Distribuição de carga horária da disciplina:</b>			
<b>do Aluno</b>	<b>do Professor</b>	<b>Tipo de aula:</b>	<b>Semanal</b>	<b>Semestral</b>	
		<b>Teórica</b>	<b>4</b>	<b>60</b>	
		<b>Prática</b>			
		<b>Laboratório</b>			
		<b>Estágio</b>			
		<b>Total</b>	<b>4</b>	<b>60</b>	
<b>60</b>	<b>60</b>				
<b>Objetivos:</b>					
O objetivo do curso é capacitar os alunos a analisar e projetar sistemas com qualidade, utilizando técnicas de orientadas a objetos com linguagem padrão UML (Unified Modeling Language) e modelo de processo unificado RUP. (Rational Unified Process).					
<b>Conceitos de outras disciplinas necessários para a aprendizagem desta disciplina:</b>					
Técnicas de modelagem e desenvolvimento de software.					
<b>Pré-requisito(s) sugerido(s):</b>					<b>Código:</b>
<b>Pré-requisito:</b>					<b>Código:</b>
ENGENHARIA DE SOFTWARE					
<b>Ementa:</b>					
Orientação a objetos com ferramentas para especificação e documentação. Linguagem unificada de modelo – UML. Casos de uso. Cartão de responsabilidades e colaboradores (CRC). Projeto de sistemas orientados a objetos. Padrões e <i>Frameworks</i> . Reuso de Software. Processo de Desenvolvimento Unificado e RUP. Estudos de Casos.					
<b>Bibliografia (Clássica / Básica da área):</b>					
-G. Booch, I. Jacobson, e J. Rumbaugh, “The Unified Modeling Language User Guide”, Addison-Wesley, 2005, 2nd edition, ISBN 0321267974. Addison-Wesley, 1998, ISBN 0201571684.					
-M. Flower C. Kobryn, G. Booch et al, “UML Essential”, 3ª Edição, Bookman, 2005.					
-J. Arlow et al, “UML 2.0 and the Unified Ptocess: Practical Object-Oriented Analysis and Design”, Addison-Wesley, 2005, 2nd edition, ISB 0321321278.					
-H. Gooma, “Designing Software Product Lines with UML: From Use Cases to Pattern-Based Software Architectures”, Addison-Wesley, 2004, ISBN 0201775956.					
<b>Professor proponente</b>		<b>Chefe do Departamento</b>		<b>Diretor</b>	
<b>Data</b>	<b>Assinatura/matr.</b>	<b>Data</b>	<b>Rubrica</b>	<b>Data</b>	<b>Rubrica</b>